

Online Spielbericht

Floorballflash

Inhaltsverzeichnis

Login und Spielauswahl.....	3
Spielbericht ausfüllen.....	3
Grunddaten.....	4
Spielsekretariat.....	4
Schiedsrichter.....	4
Spieldetails.....	4
Timeout.....	4
Spieldaten.....	4
Kader/Betreuer.....	4
Tore.....	6
Strafen.....	6
Vergebene Penalty Schüsse.....	7
Goalie-Wechsel.....	7
Saves.....	7
Aktuelle Spielzeit.....	7
Eingabe beenden.....	8

Login und Spielauswahl

Mit Benutzernamen und Passwort kann man sich auf der Webseite <https://portal.floorballflash.at> einloggen. In der ersten Tabelle werden alle laufenden und zukünftigen Spielberichte angezeigt. Spielberichte können nur am Tag des Spiels editiert werden. Vor und nach dem Spieldatum haben die Vereine keinen Zugriff auf die Spiele.

Ein Spielbericht kann mit einem Klick auf den Link in der letzten Spalte geöffnet werden.

Datum	Startzeit	Wettbewerb	Heim	Gast	Phase	Bericht
28.09.2018	15:30	Bundesliga Herren	KAC Floorball	SU Wiener FV	Grunddurchgang	Zum Spielbericht

Spielbericht ausfüllen

Der Online Spielbericht unterstützt bei der Eingabe der benötigten Daten in der richtigen Reihenfolge. Im oberen Bereich des Spielberichts werden Hinweise über die erforderlichen nächsten Schritte angezeigt.

Spielsekretariat auswählen

KAC Floorball		SU Wiener FV	
Grunddaten			
Spieldetails	Spielsekretariat ⚠	Schiedsrichter	Timeout (Heim) Bemerkung
Zuschauer <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/>
Tatsächlicher Spielbeginn HH:mm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Reihung: <input type="text"/>
Tatsächliches Spielende HH:mm	<input type="text"/>		Timeout (Gast)
			Zeit: <input type="text"/>
			Reihung: <input type="text"/>
<div style="display: flex; justify-content: space-between;">SpeichernEingabe beendenCache löschenSpielzeiten können eingegeben werden.</div>			

Nachfolgend wird die Reihenfolge zum Ausfüllen des Spielberichts angegeben:

- Spielsekretariat
- Kader inkl. Starting Goalie und Line-Up
- Betreuer
- Tatsächlicher Spielbeginn
- Tore/Strafen/Penalty Schüsse/Vergebene Penalties (alle Ereignisse des Spiels)
- Goalie Saves
- Tatsächliches Spielende
- Spielbericht beenden

Grunddaten

Spielsekretariat

Zuerst wird das Spielsekretariat ausgewählt. Zumindest eine Person ist notwendig.

Spielsekretariat auswählen

KAC Floorball		SU Wiener FV	
Grunddaten			
Spieldetails	Spielsekretariat	Schiedsrichter	Timeout (Heim) Bemerkung
Zuschauer <input type="text"/>	<div style="border: 2px solid red; padding: 2px;"><input type="text" value="Wigoutschnigg Raphael - Flo"/></div>	<input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/>
Tatsächlicher Spielbeginn HH:mm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Reihung: <input type="text"/>
Tatsächliches Spielende HH:mm	<input type="text"/>		Timeout (Gast)
			Zeit: <input type="text"/>
			Reihung: <input type="text"/>
<div style="display: flex; justify-content: space-between;">SpeichernEingabe beendenCache löschenSpielzeiten können eingegeben werden.</div>			

Kann eine Person des Spielsekretariats nicht ausgewählt werden, muss diese zuerst vom Verein angelegt werden (Verein > Personen verwalten). Konnte die Person nicht angelegt werden, wird der Name der Person in das Feld „Bemerkung“ eingetragen.

Schiedsrichter

Falls keine Schiedsrichter eingetragen sind oder die Auswahl falsch ist, können Schiedsrichter ausgewählt werden. Falls ein Schiedsrichter nicht in der Liste aufscheint, wird ein Kommentar im Feld „Bemerkung“ hinterlassen.

Spieldetails

Bevor man Spielereignisse eintragen kann, muss der tatsächliche Spielbeginn eingegeben werden. An die Eintragung der Zuschauer-Anzahl wird nach dem ersten Abschnitt erinnert. Das tatsächliche Spielende wird als letzter Schritt vor dem Beenden des Spielberichts angegeben.

Timeout

Timeouts können rechts neben den Schiedsrichtern eingetragen werden.

Grunddaten				
Spieldetails	Spielsekretariat	Schiedsrichter	Timeout (Heim)	Bemerkung
Zuschauer: <input type="text" value="30"/>	Wigoutschnigg Raphael - Floc	---	Zeit: <input type="text" value="--:--"/> Reihung: <input type="text" value="0"/>	
Tatsächlicher Spielbeginn: <input type="text" value="15:35"/>	---	---	Timeout (Gast) Zeit: <input type="text" value="--:--"/> Reihung: <input type="text" value="0"/>	
Tatsächliches Spielende: <input type="text" value="HH:mm"/>	---			

Speichern Eingabe beenden Cache löschen Spieldaten können eingegeben werden.

Spieldaten

Kader/Betreuer

Es gibt zwei Möglichkeiten einen Kader hinzuzufügen.

Füge Kader von Neuem hinzu

Um Spieler zum Kader hinzuzufügen, müssen folgende Daten bereit gestellt werden: **Person, Nummer, Position, Kapitän**

Um den Starting Goalie auszuwählen, wird der entsprechende Wert in der Spalte „Position“ selektiert. Um den Kapitän anzugeben wird in der Spalte „Kapitän“ der Wert „ja“ ausgewählt.

Ein weiterer Eintrag in der Kadertabelle wird mit einem Klick auf die Schaltfläche „erzeugen“ erstellt. Durch Angabe einer höheren Zahl links neben dem Knopf "erzeugen" können mehrere Einträge gleichzeitig erstellt werden. Der Kader kann mit einem Klick auf „speichern“ unter der Tabelle gespeichert werden.

Kader/Betreuer

Kader eines vergangenen Spiels laden: --- laden

Person	Nr.	Position	Kapitän
Delura Nikolaj 372	2	---	nein
Weiß David 84	3	---	nein
Weiß Lukas 81	6	---	nein
Dworzak Christian 207	7	---	nein
Miglinci Philip 77	5	---	ja
Seiser Michael 181	8	---	nein
Rubas Daniel 2254	11	---	nein
Todorovic Daniel 70	12	---	nein
Zehetner Laurin 389	9	---	nein
Joos Sandro 2979	13	---	nein
Mayer Jakob 253	17	---	nein
Wäfler Louis 378	15	---	nein
Weisgram Florian 1067	18	---	nein
Neumann Patrick 64	20	---	nein
Schrottenbacher Tobias 1477	27	---	nein
Nummi Henry 1968	23	---	nein
Jung Finn 2908	1	---	nein
Meusburger Elias 985	26	---	nein
Baker Aaron 80	24	---	nein
Bezucha Bernhard 562	80	---	nein

1
erzeugen
speichern

Kader eines vergangenen Spiels laden: --- laden

Person	Nr.	Position	Kapitän
#4 Haimburger Christoph 327	4	---	nein
#15 Weinberger Florian 155	15	---	ja
#8 Sterniczky Thomas 153	8	---	nein
#17 Pfeifer Martin 1999	17	---	nein
#11 Niederleitner Franz 1190	9	---	nein
#10 Horn Philipp 888	10	---	nein
#19 Pfeifer Andreas 149	19	---	nein
#14 Holl Joseph 592	14	---	nein
#13 Krametter Martin 1093	13	---	nein
#22 Kalles Alexander 217	22	---	nein
#44 Kramer Michael 162	44	---	nein
#55 Obereder Maximilian 397	55	---	nein
#75 Hirm Fabian 1392	75	---	nein
#86 Fritz Martin 1069	86	---	nein
#56 Bilkey Sebastian 1768	91	---	nein
#81 Mack Peter 154	81	---	nein

1
erzeugen
speichern

Alle Lizenzen ok
Alle Lizenzen ok

Das Betreuersteam besteht aus einem Hauptbetreuer und bis zu vier weiteren Betreuern. Der Hauptbetreuer muss ausgewählt werden.

<p>Hauptbetreuer Guller Klaus - SU Wiener FV 1983 ▼</p> <p>Weitere Betreuer --- --- --- ---</p> <p style="text-align: center;">Betreuer speichern</p>	<p>Hauptbetreuer Pucher Oliver - KAC Floorball 1972 ▼</p> <p>Weitere Betreuer Ratsula Kari-Matti - KAC Floorball : ▼ Gaugg Luca - KAC Floorball 1999 ▼ --- ---</p> <p style="text-align: center;">Betreuer speichern</p>
---	--

Kader aus einem vergangen Spiel laden

Hier kann ein Kader aus einem vergangenen Spiel geladen werden. Dies ist nützlich wenn der Kader derselbe oder ähnlich dem Kader des ausgewählten Spiels ist. Vor allem bei Jugendspieltagen ist es hilfreich diese Option zu wählen, um so den Aufwand zu reduzieren.

Reihung der Ereignisse

Jede Spielsituation ist ein Ereignis. Wenn es mehr als ein Ereignis zum selben Zeitpunkt gibt, wird die Reihenfolge dieser Ereignisse durch den Wert im Feld "Reihung" festgelegt. Ein kleinerer Wert bedeutet, dass das Ereignis früher stattgefunden hat.

Periode der Ereignisse

Jedes Ereignis fällt in eine Periode. Diese wird vom System berechnet und ausgewählt. Ereignisse am Ende bzw. am Anfang einer Periode (zB nach 20:00) können vom System nicht automatisch zugeordnet werden. In solch einem Fall ist die Periode per Hand zu wählen.

Tore

Zusätzlich zu **Zeit**, **Schütze**, **Vorlage**, **Periode** und **PS** (Penalty Schuss), können Tore noch weitere Parameter haben. Mit Klick auf die Schaltfläche "Details" werden die zusätzlichen Parameter angezeigt.

So gibt es verschiedene Optionen wie **OG** (Own Goal – Eigentor), **EN** (Empty Net – falls ein Team einen Schuss ins leere Tor zielt), **WG** (Without Goalie – falls ein Team ein Tor ohne eigenen Goalie erzielt) und **DP** (Delayed Penalty – falls ein Tor während einer aufgeschobenen Strafe erzielt wurde).

Um weitere Tore hinzuzufügen, wird auf „erzeugen“ geklickt. Geänderte oder neue Daten werden mit „speichern“ gespeichert.

Tore											
Zeit	Schütze	Vorlage	PS	Period	Reil	Zeit	Schütze	Vorlage	PS	Period	Reil
12:35	#17 Mayer Jakob	---	nein	1	0	00:09	#4 Haimburger Christoph	---	nein	1	0
26:23	#3 Weiß David	#20 Neumann Patrick	nein	2	0	15:16	#14 Holl Joseph	---	nein	1	0
31:22	#11 Rubas Daniel	#20 Neumann Patrick	nein	2	0	29:10	#4 Haimburger Christoph	---	nein	2	0
48:59	#11 Rubas Daniel	#7 Dworzak Christian	nein	3	0	33:50	#14 Holl Joseph	#86 Fritz Martin	nein	2	0
54:12	#17 Mayer Jakob	#15 Wäfler Louis	nein	3	0	34:02	---	---	nein	2	0
1 erzeugen speichern Details Ohne Details						37:32	#10 Horn Philipp	---	ja	2	0
						42:49	#44 Kramer Michael	---	nein	3	0
						1 erzeugen speichern Details Ohne Details					

Strafen

Damit eine Strafe angelegt werden kann, müssen **Zeit**, **Person**, **Strafotyp**, **Start** und **Ende** angegeben werden. Das Ende der Strafe wird erst dann angegeben, wenn die Strafe tatsächlich beendet ist.

Wird ein Tor während einer Strafe erzielt, welches die Strafe beendet, steht dieser Zeitpunkt des Torschusses als Endzeitpunkt der Strafe zur Auswahl. Voraussetzung dafür ist, dass das Tor gespeichert wurde.

Wichtig: Als Startzeit der Strafe wird jener Zeitpunkt notiert, zu dem der Schiedsrichter das Spiel unterbrochen und die Strafe ausgesprochen hat.

Strafen														
Zeit	Person	Straftyp	Start	Ende	Period	Reil	Zeit	Person	Straftyp	Start	Ende	Period	Reil	
55:54	#8 Seiser Michae	207 - Stoßen	55:54	57:54	3	0		43:58	#11 Niederleitner	203 - Stockheber	43:58	45:58	3	0
<div>1 <input type="button" value="erzeugen"/> <input type="button" value="speichern"/></div>								53:41 #11 Niederleitner 207 - Stoßen 53:41 55:41 3 0						
								57:54 #13 Krametter Mi 210 - Sperren 57:54 59:54 3 0						
							<div>1 <input type="button" value="erzeugen"/> <input type="button" value="speichern"/></div>							

Vergebene Penalty Schüsse

Vergebene Penalty Schüsse können in einem eigenen Teil des Spielberichts eingetragen werden.

Vergebene Penalties									
Zeit	Schütze	Period	Rei	Zeit	Schütze	Period	Rei		
21:27	#8 Seiser Michael	2	0	1	erzeugen	speichern			
1	erzeugen	speichern							

Goalie-Wechsel

Wird kein Goalie für einen Wechsel ausgewählt, ist dies gleichbedeutend mit "Goalkeeper off". Wird ein Goalie ausgewählt bedeutet das, dass der bisherige eingesetzte Goalie durch den ausgewählten Goalie ersetzt wird. Es können nur Goalies ausgewählt werden.

Goalie-Wechsel									
Zeit	Period	Rei	Goalie	Zeit	Period	Rei	Goalie		
32:12	2	0	#24 Baker Aaron	1	erzeugen	speichern			
57:12	3	0	---						
1	erzeugen	speichern							

Saves

Müssen Saves mitgezählt werden können diese am Ende des Spielberichts eingetragen werden. Beim Öffnen des Spielberichts wird zudem darauf hingewiesen.

Es müssen für jeden Goalie Werte für alle Perioden eingetragen werden, auch wenn dieser während einer Periode nicht gespielt hat. In diesem Fall wird der Wert 0 eingetragen.

Saves									
	P1	P2	P3	OT1		P1	P2	P3	OT1
Aaron Baker	0	4	8	0	Maximilian Obereder	9	11	3	0
Bernhard Bezucha	12	6	0	0	Speichern				
Finn Jung	0	0	0	0					
Speichern									

Aktuelle Spielzeit

In diesem Teil des Spielberichts kann die aktuelle Spielzeit manuell ausgewählt werden. Aus dieser Information und den Ereignissen wird online die aktuell verstrichene Spielzeit angegeben.

Aktuelle Spielzeit																				
Spiel	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	07:00	08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	Pause 1
gestartet	21:00	22:00	23:00	24:00	25:00	26:00	27:00	28:00	29:00	30:00	31:00	32:00	33:00	34:00	35:00	36:00	37:00	38:00	39:00	Pause 2
Start Per 2	41:00	42:00	43:00	44:00	45:00	46:00	47:00	48:00	49:00	50:00	51:00	52:00	53:00	54:00	55:00	56:00	57:00	58:00	59:00	Pause 3
Start Per 3																				
Start OT 1																				

Eingabe beenden

Um den Spielbericht zu beenden, klickt man auf die Schaltfläche „Eingabe beenden“. Schließlich wird bestätigt, dass man den Spielbericht korrekt ausgefüllt hat.

Grunddaten					
Spieldetails		Spielesekretariat	Schiedsrichter	Timeout (Heim) Bemerkung	
Zuschauer	<input type="text" value="30"/>	<input type="text" value="Wigoutschnigg Raphael - Floe"/>	<input type="text" value="---"/>	Zeit:	<input type="text" value="--:--"/>
Tatsächlicher Spielbeginn	<input type="text" value="15:35"/>	<input type="text" value="---"/>	<input type="text" value="---"/>	Reihung:	<input type="text" value="0"/>
Tatsächliches Spielende	<input type="text" value="17:40"/>	<input type="text" value="---"/>		Timeout (Gast)	
				Zeit:	<input type="text" value="--:--"/>
				Reihung:	<input type="text" value="0"/>
<div><input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Eingabe beenden"/> <input type="button" value="Cache löschen"/> Spieldaten können eingegeben werden.</div>					